

キャラクター名
ティトマイア・ナインスフィール

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	魔動機師	性別	女性	年齢	13
冒険者Lv	7	経歴	旅をした事がなかった。		
経験点	1970		師と呼べる人がいる。 のめり込む趣味がある。		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	2		19 + 1	3
体	7	敏捷度	1	2		9	1
		筋力	3	1		11	1
心	7	生命力	6	3		16	2
		知力	5			12	2
		精神力	17	1		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7	バード	1
コンジャラー	2		
マジテック	6		
スカウト	2		
セージ	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
鷹の目	1B30 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビビッド		
騎獣強化		
HP強化		
高所攻撃		

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	8	8

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+	10	11	9															
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+	10	11	9															
ストーン 射程10m。弾が勿体無い時などに使用する、手頃な石。18個。	1H投	1		2d+	10	12	8	6														
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+	11	10	9															
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+	11	10	9															
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+	10	10	10															
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			
魔動機術	6	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
49

装備品	説明
頭	
耳 天然石の耳飾り	シルフィから貰ったお気に入りの耳飾り。
顔 黒の眼帯	6時間連続で装備した場合、主動作で装備を外すと知覚・魔法を6ラウンド得る
首 マギスフィア (小)	ターゲットサイト用のマギスフィア
背中 マギスフィア (大)	
右手 宗匠の指輪	破壊時器用度+13の指輪
腰 ガンベルト	12発の弾丸を装着しておける、イカしたベルト。
足	
その他 発動体	真語・騒音・深知の魔法の発動に使う、可愛い指輪。

装備品	説明
左手 宗匠の指輪	指輪は割るもの…byルーンフォークの師匠。

その他メモ	自動失敗
ドワーフらしいコツコツと堅実に生きる人生を良しとせず、胸いっぱい夢を抱いて冒険の旅に出た家出娘。	チェック
偶々出会って倒す事が出来た蛮族が剣の欠片を落とした為に、一躍期待の新人として持て囃される事となった。	□□□□⑤
その成功に気を良くした彼女は、手早く新人から一流への階段を駆け上がる事を画策し【ガーデン】への無謀な挑戦を試みる事になる…。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
特殊ルール。レベル×必要経験点ガメルで、追加成長が出来る。	

