キャラクター名: グリム

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	22(人間換算)
冒険者Lv	11	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	2600		異種族の友人がいる		
			5人以上の兄弟姉妹がいる　旅に出た理由　人々を守るため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5	8		22	3
		敏捷度	8	3		20	3
体	5	筋力	2	6		13	2
		生命力	12	5		22	3
心	12	知力	8	10		30 + 2	5
		精神力	4	9	3	28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	10		
プリースト/樹神ダリオン	11		
スカウト	3		
レンジャー	7		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	つきまとう風切りのサーコート		12	1	3
盾	自傷のラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					6
回避技能			合計値	1	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
自傷のメイジスタッフ 発動体にした場合行為判定+1　クリティカル時HP5点減少	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
太陽のランタン	○□□○□□
油x2	○□□○□□
魔海草x5	○□□○□□
魔晶石5点x6	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
マテリアルカード緑S	○□□○□□

消魔の守護石5点x2	○□□○□□
魔晶石10点x2	○□□○□□
月光の魔符　2x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 500 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 1	10

HP
55

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 16

MP
91

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	10	17			
神聖魔法	11	17			

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
MP軽減/プリースト	1-283 p		p
魔法拡大/すべて	1-290 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282 p		p
ダブルキャスト	2-234 p		p
魔力強化	2-230 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ストロングブラッド	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
専用聖印	100
名誉点 所持 0	/合計 100

装備品		説明
頭	ディスプレイサー・ガジェット	その他獲得
耳	ラル=ヴェイネのリングピアス	
顔	ラル=ヴェイネの眼鏡	
首	ラル=ヴェイネの首飾り	
背中	セービングマント	魔法抵抗失敗時ダメージ-4
右手	聖印	専用　神聖魔法行使時知力＋2
腰	多機能グリーンベルト	常時自然環境下
足	ラル=ヴェイネのアンクレット	
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	
	不撓のバックル	ガン、矢、魔力矢を精神抵抗で受ける
	信念のリング	精神抵抗＋1

その他メモ

祝福　アビス強化固定　×1　アビス強化固定＋無償マックス強化×0
アビスシャード　×12

弔う墓荒らしルート突入
特殊防具(鎧) 弔い人の加護 呪いのデメリット効果を1日無効　一日だけ？？？との遭遇を無効　防護点に知力ボーナス
弔いの契約書Lv5 効果：倒れた味方を補助動作で蘇生(回復量30点)。1セッション1回のみ　味方が倒れることでレベルアップ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟