キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		解体爪		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
		ほね		オート	3	自身	移動1
		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃の射程+1
		やせぎす		オート	なし	自身	各判定につき1回、妨害無効
頭		高速化処理		オート			2
		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		しんぞう		オート			1
		めだま		オート	なし	自身	1
腕		狂化器官		オート		自身	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		過剰筋肉		オート			
胴		過剰筋肉		オート			
胴		はらわた		オート			
		肉の拘束		オート			同エリアの手ごまは全て　転倒　移動効果を無効化