

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	ドウアン			境遇	渡来
出自(効果)	冒険者			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	19	15	6	9	25	7
ボーナス	5	6	5	2	3	8	2
クラス修正	2	1	2	0	0	3	0
他修正						2	
能力値	7	7	7	2	3	13	2

HP	96
MP	121
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	覚醒の爪	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	バトルマスク					4			
胴部	祝福の鎧				-2	13			-3
補助	叡智の指輪					2			
装身具	茶帯			4					
能力値			7	0	7	0	13	10	12
スキル	ナチュラルウェポン+アイアンフィスト+ストロング		1	19					
その他									
総計(右)			8	34					
総計(左)					5	19	13	10	9
総計(両)									m
ダイス数			4 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
総獲得金	飛翔符
バックパック	
MPポーション	破棄
ハイMPポーション	売却
冒険者セット	
毒消し	
焼きそば	
ハイHPポーション	
転移の呪符	
MPポーション	
EXMPP	

現在重量:	15	所持金:	6833	預金・借金:	
最大重量:	22				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 牙爪族、装備している「種別:格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
プロテクション	○	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
クルーセフィクション	★	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 「分類:アンデッド/妖魔/魔獣/魔族」武器/魔法攻撃+[精神]								
アイアンフィスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「種別:格闘」ダメージに+[精神]								
アームズマスタリー:格闘	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「種別:格闘」命中判定に+1D								
マインドアデプト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「精神」に+2								
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中判定		
効果: 「種別:格闘」《無》属性魔法攻撃。ダメ+[SLx2]								
ストロングスタイル	○	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 「種別:格闘」白兵攻撃のダメ+[(SL)D]ラウンド中								
ストロング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 白兵攻撃のダメージ+3								
セルフヒーリング	★	-	マイナー	-	自身	-	1/シナリオ	
効果: 【HP】をCL*10点回復。1シナリオに1回								
アディショナルブロー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「種別:格闘」武器で攻撃時、対象がBS有ならダメ+[(SL*2)D]								
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 戦闘不能回復+HP[+2D]								
ワンツープロウ	○	6	判定前	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果: 「種別:格闘」命中判定の直前に使用する。その判定を+1D								
コンバットスロー	1	4	メジャー	至近	単体	命中判定		
効果: 「種別:格闘」命中で[スリッパ]ダメ+[SLx2]								
カウンタースロー	◇	5	リアクション	至近	単体	命中判定	SL/シナリオ	
効果: 「種別:格闘/(素手)」勝利で攻撃失敗+[スリッパ]を与える。								

己が心を制御し力とする流派のモンクの弟子。
 また修行としてアコライトとして神殿に努めたこともあり、意味のない争いは好まないが魔を嫌っている。

一人で冒険者としていけるような教育をされているが、そのため中途半端な技能も多い。

こちらへ来たのは己を鍛え育てるため。
 最終的にモンクの流派を広めるため、渡来したここで道場を開くのを目的としている。

また、信託にて仲間を募りエリンドイルにて旗を揚げよとプリガンティア様に告げられている。渡来の主な原因はそれ。
 道場は仲間を募る良い場所になるとこちらのエリンドイルにも用意してもらったが、すでに仲間は集まったのかもしれない。(ムーンクランのこと)

性格としては根はやさしいというタイプ。
 修行をしていて一般マナーがあまり身につかなかったのか、変なことを言うこともある。
 戦いでは味方を鼓舞することを忘れない。

