キャラクター名

高光

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ホリック | **享年** | |
| **メインクラス** | タナトス | **暗示** | 陥穽 |
| **サブクラス** | レクイエム | **寵愛点** | 14 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 13 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 3 | 0 | 3 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 1 | 2 | 3 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 48ひきこもり | 外は恐ろしい、みんながあなたを傷つける。だから、小さな部屋にこもっていた。外なんていらない。ああ、なのにこんな外へ引きずり出された。やっぱり外はこわい。部屋に帰りたい。 |
| 77幸福の時 | ああ、幸せ。こんなに幸せでいいのかな。終わるのがこわいくらいの幸せ。夢じゃないかと思うくらいの幸せ。そう。あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは、「あった」のだ。 |
| 永遠の別れ | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| 陽奈 | 保護 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 4 | ①②③④⑤ | |
| | | 2 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| ポジション | | 衝動 | | オート | | 自身 | 1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常コストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。 |
| メインクラス | | 死神 | | オート | | 自身 | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。 |
| メインクラス | | 災禍 | | ダメージ | 2 | 自身 | 自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可能。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。 |
| サブクラス | | 死の手 | | ラピッド | 0 | 自身 | 任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。 |
| 頭 | | カンフー | | オート | | 自身 | 最大行動値+1 |
| 腕 | | 有刺鉄線 | | ダメージ | 0 | 自身 | 自身がダメージを与えた際に使用可能、白兵・肉弾ダメージ+1。 |
| 腕 | | 単分子繊維 | | アクション | 2 | 0～1 | 白兵攻撃1+切断+連撃1 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | | 自身 | 最大行動値+1 |
| 腕 | | エナジーチューブ | | オート | | 自身 | 最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。 |
| 腕 | | ガントレット | | オート | | 自身 | 腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。 |
| 腕 | | 指輪：たからもの | | オート | | | たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |