

キャラクター名
和楽 ちせ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ		ワークス	中学生	カヴァー	中学生
	オプション		年齢	15	性別	女
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	31	%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	2	1	調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
シザーリッパー	白兵	5r+9		14		装甲を1つ無視
└エンチャント		0				《コゼット》を組み合わせた攻撃の判定ダイス+2個。
鬼火纏	白兵	7r+9		14		コスト4、装甲を1つ無視、ガード時ダメージ+5
鬼火纏 (80%)	白兵	7r+9		29		コスト8、装甲を1つ無視、ガード時ダメージ+5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	
思い出の一品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
古代種	P	N		
安倍晴明	P 好奇心	N 不信感		
濡羽姫	P 好意	N 恥辱		
クオン	P 感服	N 恐怖		
平重隆	P 感服	N 脅威		
おばけ桜	P 好奇心	N 恐怖		
	P 同情	N 脅威		

最大財産P: 10 残り財産P: 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
鬼の一撃	1	2	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果: ガードを行ったキャラクターに対するダメージ+[Lv*5]								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	-	80%	
効果: ラウンド間、攻撃力+[Lv*5]								
竜鱗	1	3	リアクション	至近	自身	-	-	
効果: 他のエフェクトと組み合わせ不可。攻撃に対するリアクションとして使用する。その攻撃は命中する代わりに、装甲値+[Lv×10]。								
フレームタン	1	2	Xジャー	視界	-	白兵	-	
効果: 射程を「視界」に変更する。								
イモータルライフ	1	効果参照	オート	至近	自身	-	D0イス	
効果: 戦闘不能になった時に使用する。戦闘不能を解除し、HPを2d点回復する。回復したHPと同じだけ侵蝕率が増加する。								
異形の痕	1	-	オート	至近	自身	-	-	
効果: オーヴァード化によって、特徴的な異形を得たことを表すエフェクト。								
炎の理	1	-	Xジャー	至近	自身	-	-	
効果: 炎を作り出すエフェクト。GMIは必要と感じたなら、〈RC〉による判定を行わせてもよい。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

鬼の血を引く少女。
最近まで普通の中学生として過ごしていたが、レネゲイド事件に巻き込まれた際に先祖の血が覚醒。家族から先祖についての話は聞かされていたものの、オーヴァードに覚醒する前は半信半疑だった。現在は学校に通いながら、UGNイリイガルとして活動している。

普段は人間の姿だが、エフェクトを使用すると鬼の姿になってしまう。
鬼の姿ちせは、人間離れた怪力と、蒼い炎(鬼火)を操る力を持っている。