キャラクター名: 妖精騎士

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	野伏	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7			16	2
		敏捷度	8			17	2
体	12	筋力	1			13	2
		生命力	5			17	2
心	9	知力	2			11	1
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11	アルケミスト	5
フェアリーテイマー	8	ドルイド	7
マギテック	4		
スカウト	3		
レンジャー	9		
エンハンサー	8		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
マルチアクション	1-292p		p
頑強	1-279p		p
足さばき	2-227p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	13	13	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	13	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 13	0

HP
80

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
76

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	9			
魔動機術	4	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟