

キャラクター名 楊雪玲 (ヨウシュエリン) プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	19
サポートクラス	イリュージョニスト	Lv.1:	イリュージョニスト	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)	商人			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	14	24	14	10	33	9
ボーナス	8	4	8	4	3	11	3
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正							
能力値	8	4	8	7	4	14	4

HP	147
MP	215
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォースワンド	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ホーリーサークレット					2	1		
胴部	ルーンローブ					3	5		-1
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			4	0	8	0	14	12	13
スキル									
その他									
総計(右)			5	11					
総計(左)			6	0	7	14	19	12	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
EXハイHPポーション	
EXハイHPポーション	
EXハイHPポーション	
EXハイHPポーション	
EXハイMPポーション	
EXハイMPポーション	
EXハイMPポーション	
EXハイMPポーション	
蘇生薬	
蘇生薬	

現在重量: 12 最大重量: 26 所持金: 301267 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	○	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	4-5-6-7-8	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定+1D								
プラクティスマインド	◇		パッシブ		自身			
効果: 精神判定の達成地にSL+1								
リアリストイックイメー	★		パッシブ		自身			
効果: イリュージョニストの効果に書かれている制限を解除。あらゆる分類のエネミーに適用可能。								
アンプリフィケーション	○		パッシブ		自身			
効果: 魔法攻撃のダメージに+SLx4								
イリュージョンマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 「分類:魔術(幻)」のスキルの魔術判定に使用する能力値を精神に変更								
マジックフォージ	◇	3	ダメージロール直前	10m	自身	自動成功	シーン1回	
効果: その攻撃のダメージに(SLx2)Dする。								
ミラージュバインド	★	4	セットアップ	10m	単体	魔術判定		
効果: 行動値-2D								
イネビタブルイメー	○	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: あなたが行う攻撃の対象が「植物、アンデッド、機械」以外に有効。バッドステータスを与える攻撃と同時に使用する。その攻撃ではダメージの有無に関わらず、バッドステータスを与える。								
デコイイメー	★	6	効果参照		自身	自動成功	シーン1	
効果: 回避判定と同時に使用。使用する能力値を精神に変更する。								
ファイナルイリュージョン	○	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: あなたがバッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用。対象が「植物、アンデッド、機械」以外の時に有効。そのバッドステータスはスキルで回復できない。この効果はシーン終了まで持続する。								
ディスターブアビス	★		効果参照	10m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 「分類:植物、アンデッド、機械」以外の時に有効。対象が判定を行った(スキルやフェイトによる振り直しも終了した)あとで使用する。その判定で降ったダイスのうち、1個の目を1に変更する。その結果全てが1の目になればファンブルとなる。								
トリックイメー	◇	4	効果参照		自身	自動成功		
効果: 「分類(略)」以外に有効。バッドステータスを与える攻撃と同時に使用。その攻撃でバッドステータスを与えた場合、さらにSLx5のHPロスを与える。一度の攻撃で複数のバッドステータスを与えたとしても、この効果は重複しない。								
リゼントメント	★		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象: 単体、CLx10								

商人の家に生まれる。

