キャラクター名: マルクス□アマクサ□ド□フレジア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	大きな嘘をついている		
経験点	275		伴侶がいた		
			最高の冒険者になるため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	7			11	1
		敏捷度	7	2		13	2
体	8	筋力	8			16	2
		生命力	6	1		15	2
心	9	知力	12	4		25	4
		精神力	3	3		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト	6		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間)x3	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ブランデーx6	○□□○□□
魔晶石5x11	○□□○□□
壊れた知力の腕輪	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1025 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
神聖魔法	6	10			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品		説明
頭		
耳		
顔	チョーカー	
首		
背中		
右手	知力の指輪	もらいもの
腰		
足		
その他	聖印	チョーカー

装備品		説明
左手	信念のゆびわ	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 69 /合計 69

その他メモ

キルヒア信仰

１８年前小さな町の商人の次男として生まれた。
幼い頃より町の神殿の塾で元冒険者の神官ゴルドアから色んな事を教えてもらって冒険者に憧れを抱いてきた。
頭が良く要領良く物事をこなすため町のみんなから期待をされがちだがとてもプレッシャーに弱く、期待されればされるほど良い成果が出ないため、期待されないようバカなふりをし続けている。
成人すると幼馴染と結婚して街の神殿で神官として働き子供たちに勉強を教えていたが、冒険者への憧れを捨てきれずゴルドアに相談したところ、神官の修行に行くと言う建前で冒険者にしてくれた。
出発前ゴルドアにどんなピンチでも必ず生きて帰る事のできる冒険者こそが最高の冒険者だと教えてられた

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟