キャラクター名

ささみ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	10
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
35故郷	
89迷子	
鎖	
鍵	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		援護		オート	効果参照	0～1	1ターンに1回、ほかの姉妹がアクションマニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らすかわりに宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		歪極		オート		なし	自身変異3パーツ取得
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+2
頭		形したヘアピン		オート	なし	自身	先が曲がっているヘアピン。曲がっているのはこのヘアピンだけだからなおしたくない