キャラクター名: ニーナ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	２０
冒険者Lv	3	経歴	・大好きな食べ物がある（あった）		
経験点	1490		・同じ夢を何度も見る		
			・臨死体験をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6	1		12 + 1	2
		敏捷度	6	1		12	2
体	7	筋力	1			8	1
		生命力	10	1		18	3
心	10	知力	11			21	3
		精神力	7			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
コンジャラー	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
専用化(MP増加)	50

名誉点 所持 26 /合計 76

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
奈落のかけら	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
魔晶石5点x3	○□□○□□

薬師道具セット	○□□○□□
魔晶石3点	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 7 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			
操霊魔法	1	4			
深智魔法	1	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

・冒険に出た理由…恐怖に打ち勝つため
・大好きな食べ物は人参ケーキ
・遺跡で死にかけていたところをエルフに助けてもらう。→仲が進展
・その時に襲われた蛮族（怖い奴）がトラウマ（ここで襲われた蛮族限定）
→怖かった理由として何を言ってるか分からないことも原因の一つだと考えて蛮族語を習得
・遺跡にリベンジしなさいと神的な者に告げられる夢を何度も見る（行くまではずっと見続ける）
→エルフが冒険へ行くと言ったので、トラウマ克服したいのでついていくことに…。強くなったらそのうち遺跡に挑戦する
・性格はタビットらしく好奇心旺盛で元気な子。（一人で遺跡へ行って死にかけるくらいには…）
・好奇心旺盛なために様々な分野へ手を出した結果、いろいろな技能をとった（レンジャーはきっと近所の森で遊ぶうちに取っていった。）
・前衛的役割やプリーストになれないため、パーティーメンバーのことは尊敬しているし、見たり、聞いたりして知識を増やしていく

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟