キャラクター名: ルーフレッド

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	3	経歴	同じ夢を何度も見ている		
経験点	1190		大きな遺跡を発見したことがある		
			異種族の街で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	1		16	2
		敏捷度	9			18	3
体	5	筋力	1	1		7	1
		生命力	9	1		15	2
心	12	知力	7			19	3
		精神力	8			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
プリースト/賢神キルヒア	3		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	4	2

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 3	10	1	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
太矢≪12本≫x2	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
保存食(1週間分)x3	○□□○□□
白紙の本x3	○□□○□□
羽ペンとインク	○□□○□□
奈落のかけら	○□□○□□
魔晶石③x4	○□□○□□
魔晶石①	○□□○□□

所持金 1394 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語		○

装備品		説明
頭	眼鏡	視力矯正効果は決して高くない
耳		
顔		
首	聖印《賢神キルヒア》	神聖魔法の行使に使用。アミュレット
背中	矢筒	太矢を12本収納
右手	手袋	布製
腰	矢筒	太矢を12本収納
足		
その他		

装備品		説明
左手	手袋	布製

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 44 /合計 44

その他メモ

『蛮族を駆逐せよ』
GM:おいらかさん PL: 野狐さん、ゆきさん、ましろ(見来)さん、陸太郎(仁)さん、ワレモコウ

エルフの青年ルーフレッドは賢神キルヒアを信仰する神官にして考古学者の卵。華奢なエルフの中でも一際線が細く色白で、まるでもやしのような印象を受ける物腰柔らかな男。

物心ついた頃からタビットの集落で生活しており、自身の故郷や肉親のことは知らない。育ての親日く、森で拾われたとのことだが真偽のほどは不明。なんにせよ本人はあまり気にしていない。あと兎肉は禁忌。
幼少期に同郷のニーナ(タビット PL：ゆき)と集落近くで遊んでいた際に古代の遺跡を発見、興味本位で足を踏み入れた結果ニーナは蛮族に襲われ瀕死の重傷を負ってしまった。命からがら逃げ帰り、なんとかニーナも一命を取り留めたものの、集落に神官が居らず治療に難儀した経験から神官を志すようになる。また、ニーナと自分はこの事件以降、『謎の声が自分たちをあの遺跡へ誘う』という夢を見るようになった

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟