キャラクター名: 藤嶺風渡（ふじみね かざと）

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	フリーター
オプショナル		年齢	20代	性別	男
覚醒	忘却	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	父親(母親)不在	経験	脱走	邂逅	実験体仲間

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	1			4
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志		1	調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□□日本刀装備		0				※※ダイス数は侵蝕値ＤＢ含んでます※※
		0				
通常コンボ	白兵	11r+5	3	0		コンセ＋かまいたち(＋援護の風)
100↑	白兵	14r+5	3	0		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウエポンケース	
日本刀	
デモンズシード	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
賢者の石	P	N		
過去の記憶	P 憧憬	N 隔意		
生き残った仲間	P 友情	N 不安		
側崎未鳥（かわさき みどり）	P 友情	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ：ハヌマーン	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	C値-1							
かまいたち	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決/白兵	-	
効果：	白兵攻撃の射程を視界に変更。攻撃力-5							
マシラのごとく	6	5+1	ﾒｼﾞｬｰ	-	単体	対決/ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80↑	
効果：	攻撃力[LV×10]、ダイス-5個、1シナリオ1回							
援護の風	7	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	ダイス+LV個。1ラウンド1回。							
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：	C値-1(下限値5)。1シナリオ1回							
風の支配者	★							
効果：								
高濃度酸素バブル	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

1．過去の記憶　〇憧憬／隔意
2．生き残った仲間　〇友情／不安
3．側崎未鳥　〇友情／悔悟
4．側崎教吾　慕情／〇不安
□5．プロジェクト・アダムカドモン　執着／〇恐怖
S6．対話の道　／

肉体１減らして、デモンズシードでマシラのレベルもう１つ上げちゃう？？？？？？？？⇒取得しました！！！！！

口調：一人称は私・僕／二人称はあなた・君／昔からの仲間にはタメロ・僕、他の人には敬語・私。

ひ弱なオーヴァード。風に吹かれて飛ばされてしまいそうな体躯をしている。
おまけに忘れっぽい体質で、任務の途中で任務自体を忘れてしまうことや、自分の名前すら思い出せなくなることもしばしば。
それでもUGNエージェントとして所属できているのは、風渡がプロジェクト・アダムカドモンの生き残りであり、賢者の石の適合者だからである。
しかし本人はあまり賢者の石の力を使おうとしない。また能力が暴走して誰かを傷つけてしまうことを恐れている。
記憶を失いやすい体質になっているため、なんでもスマホにメモをしたり、写真に撮ったりする。
それでもメモったことや撮ったこと自体を忘れてしまうこともある。

妹と共に実験場に連れてこられた。妹はジャーム化し死亡しているが、風渡は妹が実験場に居たこと自体を覚えていない。