キャラクター名: ルイス

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別	女性	年齢	16歳
冒険者Lv	5	経歴	大喧嘩したことがある		
経験点	1170		罪を犯したことがある		
			冒険に出た理由：家族をすべて失ったから		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	4	1		18 + 1	3
		敏捷度	7	2		22 + 2	4
体	5	筋力	7	1		13	2
		生命力	7	1		13	2
心	7	知力	12	1		20	3
		精神力	4	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	4		
セージ	2		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
鎧貫き	1-292p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	9	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーアンクル グラップラー専用。キックを強化	1H#	10	-1	2d+ 7	10	8	20										
パワーリスト グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5		2d+ 8	10	8	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ

孤児で生活費を稼ぐために冒険者になった少女

ダイスログ
チドリ：5回振ります
チドリ：1d6+1d6+3+2d6+2d6+1d6+6+1d6 #1/5
SwordWorld2.5：(1D6+1D6+3+2D6+2D6+1D6+6+1D6) → 6[6]+4[4]+3+10[6,4]+7[3,4]+3[3]+6+1[1] → 40
チドリ：1d6+1d6+3+2d6+2d6+1d6+6+1d6 #2/5
SwordWorld2.5：(1D6+1D6+3+2D6+2D6+1D6+6+1D6) → 4[4]+4[4]+3+7[5,2]+7[6,1]+6[6]+6+4[4] → 41
チドリ：1d6+1d6+3+2d6+2d6+1d6+6+1d6 #3/5

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ルイス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
着替えセットx3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
保存食(1週間分)x3	○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アンチドーテポーションx2	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
陽光の魔符x2	○□□○□□
疾風の腕輪(予備)	○□□○□□
巧みの指輪(予備)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
消耗品	○□□○□□
通行料	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□