キャラクター名
フラウ=クラウ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	-27000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5	13		24	4
		敏捷度	7	1		14	2
体	14	筋力	6	12		32	5
		生命力	6			20	3
心	10	知力	10	8		28	4
		精神力	8	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13		
プリースト/腐敗神	10		
セージ	3		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	17	15	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	腐敗神の衣		1		20
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4	
回避技能	グラップラー		合計値	24	25

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 17	12	21	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 16	12	21	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 17	12	21	0										
S:エインヘリアル グラップラー専用。パンチを強化、銀製の武器。両手装備。魔剣。	1H	5	1	2d+ 18	10	22	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
バトルマスター	3143 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
武器習熟II/格闘	221 p		p
マルチアクション	2125 p		p
魔力撃強化	3144 p		p
ファントムカウンター	FC26 p		p
心眼	FC27 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 24	25

HP
209

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 21

MP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	14			

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
パラライズミスト		

	装備品	説明
頭	まっかなぼうし	布製の真っ赤な帽子
耳	耳飾り（2つ）	一つ2G
顔		
首	チョーカー	ある地方では私は忠実なる下僕という意味がある。
背中		
右手	魔法の発動体	真っ赤な宝石が嵌めこまれた指輪
腰		
足	ハイヒール	所謂ハイヒール、カーレンとあかいくつ。
その他	リボン	髪留め2つ。

装備品	説明
左手 腐敗神の聖印	

その他メモ

実は魔神と人間とのハーフ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フラウ＝クラウ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
まっかなドレス	○□□○□□
野暮ったいコート	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
テント（四人用）	○□□○□□
一週間分の食料x6	○□□○□□
水筒一本分の水x11	○□□○□□
	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
手鏡	○□□○□□

所持金	預金・借金
1021 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 800 /合計 800