キャラクター名

マロン

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	17
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付属する効果全てを打ち消す
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ１つを修復する
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動1
				オート			