

キャラクター名  
ネルト

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔導師	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	90				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9		1	16 + 2	3
敏捷度	6			12	2
筋力	10		2	18	3
生命力	6	2		14	2
知力	3		6	24	4
精神力	6		6	27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
コンジャラー	7		
レンジャー	4		
セージ	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技		値		値
鋭い目		2120p		p
ターゲットィング		1-280p		p
魔法収束		1-291p		p
魔法制御		1-291p		p
武器習熟A/スタッフ		1-281p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グロッパー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
クロスアーマー		1	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	デーモンルーラー	合計値		0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
深智の杖 防護点+1	2H	10	1	2d+ 1	10	2	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	12			
操霊魔法	7	13			
深智魔法	6	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
66

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用度の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ		自動失敗チェック
経験値 1000、3000、5000点を消費して戦闘特技枠を1つ(計3つ) A: 5000>S: 10000>SS: 15000 経験値を支払って成長させよう!		□□□□⑤
■深智の杖 知名度:不明 カテゴリ:杖 ランク:B(A/S/SS) 属性:打撃 価格:不明 用法:2H 必筋:10 命中:+1 威力:10 追加D:1 防護点:+1 C値:10		□□□□⑩
Bランク効果		□□□□⑮
☆神代の触媒		□□□□⑳
・魔法行使の媒体として使用した場合、魔力に+1/2/3/5のボーナスを得る。また、MPを内包しており、使用者に擬似精神点として10/30/50/100点を貸してくれる。		□□□□㉑
但し疑似精神点は1日に50点ずつしか回復せず、0点になった場合は魔力へのボーナスが付かない。		□□□□㉒
		□□□□㉓

