キャラクター名

ナズナ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | コート | **享年** | 13 |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | |
| **サブクラス** | バロック | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 16 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 0 | 1 |
| **変異** | 3 | 0 | 3 |
| **改造** | 0 | 1 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 先読み | | アクション | 1 | 0〜1 | 対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)にする |
| メインクラス | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0〜1 | 対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可 |
| メインクラス | | 肉の盾 | | ラピッド | 0 | 0〜1 | ダメージに付属する効果全てを打ち消す |
| サブクラス | | 歪極 | | オート | | 自身 | 変異3パーツ取得 |
| 頭 | | カンフー | | オート | | 自身 | 最大行動値+1 |
| 脚 | | しっぽ | | オート | | 自身 | 最大行動値+1 |
| 胴 | | しんぞう | | オート | | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | けもみみ | | オート | | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | 二面性（よぶんなあたま） | | オート | | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | くびわ | | オート | | | 愛猫の首輪 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |