キャラクター名
回避ナイト

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	10
サポートクラス	サイバーオーガン	**Lv.1:**	モンク	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	18歳
種族	ヒューリン			**境遇**	没落
出自（効果）	高貴な出自			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	24	21	9	8	8	21	6
ボーナス	8	7	3	2	2	7	2
クラス修正	3	1	2	0	1	1	0
他修正	2						-1
能力値	13	8	5	2	3	8	1

HP	115
MP	89
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ディフェンスロッド					12		-1	
左手	S1ダンシングナイフ	至近	0	2				0	
頭部	クリスタルヘルム				-1	7			
胴部	クリスタルアーマー				-1	14			-2
補助	センチネルガード				-1	6	3		-1
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			8	0	5	0	8	8	18
スキル	エクウス						9		10
その他									
総計(右)			8	0	2	39	24	7	25 m
総計(左)			8	2					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	8			8	+ d
錬金術判定	8			8	+ d

所持品	
S1ダンシングナイフ	冒険者セット
┗敏捷のクリスタル	
	【ポーションホルダー】
バックパック	┗万能薬
ベルトポーチ	┗万能薬
	┗万能薬
インナーコイン	┗HHPP
	┗HHPP
香水	
ドレス	HMPP
	HMPP

現在重量： 12		
最大重量： 31	所持金： -6180	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果： カバー								
シールドパリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 回避判定達成値+2								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：								
パリー	★	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 回避判定+1D/メジャーでの判定-1D/シーン間								
	○							
効果：								
ライトニングライド	5	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 行動値、移動力+[SL×2+2]								
ライドマニューバ	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 回避判定+1D								
イクストリアン	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 【敏捷】【感知】判定達成値+2								
ウィンドアタック	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	騎乗	
効果： ダメージ増加/武器攻撃ダメージ+【敏捷】								
	○							
効果：								
ベスティア:エクウス	★	-	ﾒｲｷﾝｸﾞ/ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果 :素手の攻撃力を[CL+4]に変更/騎乗状態(同乗1)となり移動力+10/この騎乗状態はスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果や自身のマイナーで解除できない								
	○							
効果：								
ギフト	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： ダイスロール直前使用/ダイス+2D								
	○							
効果：								

【消耗品】
□□□

キャラクター名
回避ナイト

プレイヤー名

所持品			
HMPP			
HMPP			
HMPP			
【消費】			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
AM:格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果： 武器を使用した命中判定+1D								
ペネトレイトブロウ	★	6	メジャー	武器	単体	命中	格闘使用	
効果： 白兵攻撃/ダメージを物防、魔防0扱いで算出								
	○							
効果：								
ウェポンタクティカル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ラウンド開始時に[SL×2+3]点のTPを獲得/ラウンド終了時TPを全て失う								
リバースライフ	★	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： TP1点以上で使用可/TPを全て消費/戦闘不能を回復し、HPを[消費したTP]点にする/行動済みになる								
ドッジエッジ	★	-	判定直後	-	自身	自動成功	短剣装備	
効果： 回避判定直後使用/TPを5点以下の任意点消費/達成値+[消費したTP×2]								
ラッシュアンドラッシュ	★	7	レガシー	-	自身	自動成功	格闘使用	
効果： 武器攻撃を対象:範囲(3体)に変更								
	○							
効果：								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
ルックアウト	1	-	パッシブ	-	自身	-	アーシアン	
効果： リアクション、危険感知判定+[SL+1]								
	○							
効果：								
ハードワイヤード	★		パッシブ	-	自身	-		
効果： 【敏捷】選択/選択した能力値+2/【幸運】-1								
リブート	★	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： フェイト1点消費/戦闘不能を回復し、HPを1点にする/未行動時、行動済みにならない								
ビーストジーン	★	7	セットアップ	-	自身	自動成功	アーシアン	
効果： 【敏捷】選択/行動値増加/選択した能力値、行動値+2/シーン間								
ヴィークルリンク	1	-	パッシブ	-	自身	-	アーシアン、騎乗	
効果： 回避判定達成値+[SL+1]								
	○							
効果：								
ライディング	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 命中判定、回避判定+1D								
ラッシュ	★	6	効果参照	-	自身	自動成功	騎乗	
効果： 白兵攻撃と同時使用/攻撃ダメージ+移動力								
	○							
効果：								
インサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 嘘を見抜く【精神】判定+1D								
トレーニング:敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 敏捷基本値+3								
ホースマンシップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 回避判定達成値+1								

キャラクター名
回避ナイト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイス:ブリガンディア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	リアクション判定+1							
トレーニング:器用	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	器用基本値+3							
レガシーサイン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	レガシークラスに転職可能							
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	スキルに対するリアクションでの【精神】判定+1D							
アースノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	使用条件:アーシアンのスキル取得できるようになる							
スピードアタッカーⅠ	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	フェイト1点使用/行動値、移動力+5							
スピードアタッカーⅡ	★	-	フリー	-	自身	自動成功		
効果：	フェイト1点使用/エンゲージ封鎖/回避判定+1D/エンゲージ内に敵キャラクターが存在している間持続							
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	最大MP+CL							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								