

キャラクター名 ルーン	プレイヤー名
----------------	--------

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り
生まれ	密偵	性別	男
		年齢	17歳
冒険者Lv	5	経歴	大きな遺跡を発見したことがある
経験点	110		故郷の場所を知らない 物心がついた時には独りだった

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	16	器用度	6	1	2	25	4	ファイター	5	
		敏捷度	6	2		24	4	シューター	1	
体	7	筋力	5	1	1	14	2	マジテック	2	
		生命力	10			17	2	スカウト	2	
心	4	知力	9			13	2	レンジャー	3	
		精神力	7			11	1			

戦闘特技		言語	会話	読文
全力攻撃	225 p	交易共通語	○	○
回避行動	218 p	魔動機文明語	○	○
武器習熟/メイス	221 p	シャドウ語	○	○
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	9	7
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	5	5	3

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ハードレザー		13	0	4
盾 バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	11	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H	13		2d+ 9	10	7	23										
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 5	10	5											
スティールブロウ	1H	13	1	2d+ 10	12	8	23										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 11	4	32
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 10	17	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	能力増強の腕輪(器用) 器用+2 壊すと+14 (判定1回分)
腰	ガンベルト 弾丸12発収納 (現在:5発)
足	
その他	マジスフィア (小)

装備品	説明
左手	能力増強の指輪(筋力) 筋力+1 壊すと+13 (判定1回分)

その他メモ	自動失敗チェック
【設定】 物心ついた時には旅をしていた。 両親、親戚といった身内は知らないし、故郷の場所も知らない。 なぜなら、一緒に旅してきた人たちは種族が別々でとても両親や親戚とは違った。	□□□□⑤
12歳のころに大きな遺跡を発見したことがあるが、遺跡の中で蛮族に襲われる。 その襲撃により旅の仲間とはバラバラになった。 生きていくかどうか不明。数多くの蛮族に襲われたため戦わず逃げたからである。	□□□□⑩
そのころから1人で薬草などで旅の者に治療を行ったり 冒険者の宿にて簡単な依頼を受けたりでお金を稼ぎ、生活している。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

