キャラクター名	プレイヤー名
挾間 賢治（はざま けんじ）	

シンドローム	バロール エグザイル	ワークス	UGN支部長D	カヴァー	
オプショナル		年齢	23	性別	男
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	30 %
出自	疎まれた子	経験	純粋培養	邂逅	敷島あやめ

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	1	1			4

HP	26
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志	2		調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
水銀の盾	白兵	2r	22+3~4D			コスト7。クリスタルシールド+崩れずの群れ+スプリングシールド+グラビティガード。ダメージロール前に宣言。カバーリング、ガード値10+3~4D。1メインプロセスに1回まで。
白水銀結界	白兵	2r	22+3~4D			コスト11。クリスタルシールド+崩れずの群れ+スプリングシールド+グラビティガード+分離した肉体を引き延ばし、離れた仲間をかばう。崩れずの群れ使用前に宣言。10mまで遠隔カバー。1シナリオに2~3回
クリスタルシールド	白兵	2r	22+3~4D			コスト5。クリスタルシールド+スプリングシールド+グラビティガード。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
春日恭二	P 尊敬	N 脅威		
育ての親	P 好意	N 不安		
敷島あやめ	P 好奇心	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	16	残り財産P：	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：身体の一部分を分裂させて対象をかばう。ダメージロールの直前に使用する。カバーリングを行う。このカバーリングによってあなたは行動済みにならず、行動済みでも使用できる。1メインプロセスに1回まで。								
スプリングシールド	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：攻撃を受けた部分をバネのように伸縮させて衝撃を吸収する。ガード時宣言。ガード値+10。1シーンLV.回。								
異形の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：肉体変化。バステ回復。暴走不可。重圧を受けていても使える。								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：重力場によって飛来物を引き寄せ、攻撃を受け止める。ガード時宣言。ガード+Lv.D								
命のカーテン	2	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果：分離した肉体を引き延ばし、離れた仲間をかばう。崩れずの群れ使用前に宣言。10mまで遠隔カバー。1シナリオにLV.回。								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果：一瞬だけ時間を止める。強制キャンセル								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果：重力を制御し、攻撃を自分に引き寄せる。「対象：範囲」または「対象：範囲（選択）」の攻撃の判定直前に使用。対象をあなた一人に変更する。カバーリングの対象にならない。このエフェクトは1シナリオにLV.回まで使用する。								
ディメンジョンゲート	1	3	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果：空間を捻じ曲げて、遠く離れた自分の知っている場所に繋がるゲートを作り出すエフェクト。戦闘中使用不可。								
異能の指先	1	3	常時	至近	単体	自動	-	
効果：神経系に侵入して、相手の記憶を読み取る。ただし、相手に抵抗の意思がある状態では使用できない。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

元UGNチルドレン。守ることを最優先しており、彼と共に任務を遂行するエージェントの生存率は高い。それが結果として任務の成功に繋がっている。その実績を評価され、若くしてUGN支部長となった。ただ自己評価がとても低いので、自分が支部長になったのは何かの間違いではないかと常日頃思っている。

身体の一部を分裂させて守る。水銀のように柔軟に変化するので、アマルガムというコードネームの由来となっている。