キャラクター名: ロジー・ヤゴロメ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	3	経歴	「かつて信頼できる友人がいた」		
経験点	230		「大失恋したことがある」		
			「異性の家族がいない」		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	2		14	2
		敏捷度	1			8	1
体	5	筋力	1	1		7	1
		生命力	9			14	2
心	10	知力	17	1		28 + 2	5
		精神力	8		1	19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
フェアリーテイマー	3		
セージ	1		
アルケミスト	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォーパルウェポン	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
宝石飾り	20
ブーツ専用化	50

名誉点 所持 3 /合計 73

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
妖精使いの宝石*6	○□□○□□
携帯食料一週間分	○□□○□□
赤マテリアルカードAx4	○□□○□□
赤マテリアルカードBx8	○□□○□□
緑マテBx10	○□□○□□

黒マテAx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
緑マテリアルカードAx4	○□□○□□

所持金 209 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			
妖精魔法	3	8			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	ラル=ヴェイネの眼鏡	
首		
背中	華美なる宝石飾り	
右手	叡智の腕輪	
腰	ラル=ヴェイネのベルト	
足	ラル=ヴェイネのアンクレット	
その他	アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ

一般技能：薬剤師5　織り子3　彫刻家2
俺/お前/名前呼び捨て
冒険に出た理由：「失われた文明を取り戻すため」
心から妖精を愛しているあらゆる妖精を口説きながら契約するジゴロうさぎ。若干気障な性格。
大体妖精に貢いでるか本代なんかで金銭的にはほぼ常時カッツカツ。
典型的な思想のタビットなので自分を神の末裔だと思っているし
妖精神アステリア様とお近づきになってあわよくばお付き合いしたいと思ってる。なんてやつだ。
現在の目標の一つは「妖精郷の捜索」。この目的のために奈落の魔域の調査をしており
これ関連の話題にはすぐ飛びつこうとする。

＜過去＞

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟