キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果	舞台上仲間全員、攻撃1つを「ラピット」「ダメージ」「ジャッジ」で使用可能
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の仲間が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1
頭		のうみそ		オート			最大行動値２
頭		めだま		オート			最大行動値１
頭		アドレナリン		オート			最大行動値１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2 １ターンに何度でも使用可能 ただし１回の判定への重複は不可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃２+切断
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	0	自身がダメージを与えた際、肉弾･白兵攻撃＋１
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		かわいい衣装		オート	なし	なし	ゴスロリドレス
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際、肉弾･白兵攻撃＋２