キャラクター名

SHA-610 (ロト)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	6：喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
35：故郷	なつかしい故郷の風景。
74：ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。
00：戦争	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
ドッグタグ(アクセサリー)	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リリス	友情	2	①②③④⑤	
ひふみ	依存	2	①②③④⑤	
マティ	憧憬	2	①②③④⑤	
タチコマ	執着	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	コストとして任意の未練に狂気点を1点加える。支援3。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際に使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」になる。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバにおいて、出目＋1してもよい。
サブクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2＋切断
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目＋1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2＋切断、攻撃判定の出目＋1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値＋1
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2＋連撃1
頭		ドッグタグ		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		手鏡		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージにのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2