

キャラクター名  
ケミー

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	ステーション	寵愛点	30

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
日常	
隠れ場所	
笑顔	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
				オート			
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトル開始時、敵配置を見てから味方ドール1体の配置を奈落以外の望むエリアに変更してもよい。
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1or妨害1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
メインクラス		死の手		ラピッド	なし	自身	自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい。
サブクラス		臓物豚		オート	なし	効果参照	戦闘終了時、あなたを含む姉妹全員、損傷している【はらわた】を修復してよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
腕		ジャンクパーツ		オート	なし	自身	このパーツが破壊されず戦闘終了したなら、このパーツが装備された箇所の基本パーツは全て換装前の状態に戻る。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃のみ
胴		可愛い洋服		オート			青色を基調にした可愛い洋服