

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	不詳
種族	ディーバ:ヒーロー			境遇	義理の親
出自(効果)	防衛			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	12	12	9	9	9	6
ボーナス	6	4	4	3	3	3	2
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	7	6	5	3	3	4	3

HP	67
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルバグナウ	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	4	8	12
スキル									
その他									
総計(右)			6	9					
総計(左)					5	0	4	8	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション*3	
MPポーション*2	

現在重量: 10
 最大重量: 19
 所持金: 100
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:ヒーロー	★		参照		自身	自動	1/シナリオ	
効果: DR直前 DRに+3D 初期フェイト-1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。DRに+[SLD]								
スラッシュブロー	1	3	DR直前		自身	自動	1/シーン	
効果: 武器攻撃のダメに+[(SL+2)D]								
ボルテクスアタック	★		参照		自身	自動	1/シナリオ	
効果: 武器攻撃を「対象:単体*」に変更しダメに+[CL*10]								
ブローアップ:火	2		メジャー	至近	範囲(選択)	魔術	SL/シナリオ	
効果: [2D+現在【HP】]の属性ダメ。その後、たとえはずれても戦闘不能。								
ブラッディフィート	★	5	マイナー		自身	自動		
効果: 攻撃の命中に+1D								
ホーミングヒット	★		判定の直前		自身	自動	1/シナリオ	
効果: 命中判定の直前に使用。その攻撃に対するリアクションは必ず失敗になりスキルやアイテムも使用できない2								
ダイアナザーデイ	★		セットアップ		自身	自動	1/シナリオ	
効果: 【HP】を[CL*10]点回復しBSをすべて回復。								
ラストアクション	★	10	戦闘不能		自身	自動	1/シナリオ	
効果: 未行動、行動済にかかわらず、メインプロセスを1回行う。このとき、自分のHP回復などは不可								
カリキュレイト	1		イニシアチブ		自身	自動	1/シーン	
効果: 未行動時に割り込み行動。								
パシスタンス	1	10	セットアップ		自身	自動	シナリオ3回	
効果: 【HP】が満タンの時【最大HP】と【HP】に+[SL*10]する								
クラン=ベル・スタイル	★		参照		自身	自動		
効果: ラウンド進行終了時(戦闘終了時)【HP】を半分に回復する								
ビジランテ	★		パッシブ		自身			
効果: 隠密に関する対決で【感知】+1D								
バイタリティ	★		パッシブ		自身			
効果: 【最大HP】に+CLする								
フェイス:グランアイン	★		パッシブ		自身			
効果: 攻撃のダメに+2								

神風特攻隊の創設者。
 過去の世界から現代にやってきた。
 実の母親似の女性の宿屋で寝泊まりさせてもらっている。元の世界では母親はすでに亡くなっているのこの世界の彼女は絶対守ると決めている。
 あとついでに世界も守る。

大体割り込み先制して90(火)+70(物理)与えます。もちろん死にますが後で生き返ります。流石英雄なんともないぜ！

☆セットアップ
 【パシスタンス[3]】(10)【HP】が満タンの時【最大HP】と【HP】に+[SL*10]する
 【ダイアナザーデイ[1]】【HP】を[CL*10]点回復しBSをすべて回復。

☆メインプロセス
 イニシアチブ【カリキュレイト(1)】
 →マイナー【ブラッディフィート】
 →メジャー【ブローアップ:火[2]】【ホーミングヒット[1]】【ディーバ:ヒーロー[1]】3+3D/5D+[HP]+2(火) 至近 (5) その後戦闘不能

戦闘不能時【ラストアクション[1]】(10) もう1回遊べるドン!!

マイナー【ブラッディフィート】
 →メジャー【バッシュ】6+3D/11+3D 武器 (9)
 →DR直前【スラッシュブロー(1)】6+3D/11+5D (12)
 →攻撃宣言時【ボルテクスアタック[1]】6+3D/51+5D (12)

