キャラクター名: ラルタ・イグナイト

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	射手	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	10	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	1009		5人以上の兄弟姉妹がいる		
			裕福な家に生まれた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	3	6		19	3
		敏捷度	12	8		30 + 1	5
体	10	筋力	2	2		14 + 1	2
		生命力	2			12	2
心	10	知力	12	13		35 + 2	6
		精神力	12	6		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10	アルケミスト	1
シューター	1	ウォーリーダー	1
コンジャラー	2		
フェアリーテイマー	9		
スカウト	8		
セージ	1		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔力撃	1-292p		p
頑強	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
かいくぐり	1-279p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リルドラケン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

クリティカルレイ	
神展の構え	

名誉アイテム	点数
競技水着	10

名誉点 所持 144 /合計 154

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	10	13	15	12
シューター	1	4	6	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	16	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 13	9	12	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 救命草x5 ○□□○□□
- 魔香草x7 ○□□○□□
- 保存食 ○□□○□□
- 妖精使いの宝石x6 ○□□○□□
- 魔晶石5点x10 ○□□○□□
- アルケミB　カード金 ○□□○□□
- 競技水着 ○□□○□□
- 太矢x20 ○□□○□□
- マナチャージクリスタル5点x5 ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 26512 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 16	3

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	8			
妖精魔法	9	15			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	宝石ケース	火・光・闇・風・土・水氷
背中	軍事微章	
右手	ｽﾏﾙﾃｨｴの増強の指輪	
腰		
足	補充の矢筒	
その他	剛力の指輪	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

冒険の目的:恐怖に打ち勝つため
リルドラケン生まれのナイトメア。上に3人の兄と下に妹がいる。

武家で厳しい家庭環境で育った。
ナイトメアとしての元々の戦闘力の高さもあるが本人の卓越した才能さ故に、兄弟に妬まれる原因となる。
家に居づらくなり、そんな兄弟たちへの罪悪感から自身への免罪符として、武器を振る事をやめた。
ラルタは小さな友と妖精魔法の教えを学ぶため、また自身の内なる恐怖打ち勝つために家を出た。

テーマソング「Unbecoming」STARSET

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟