キャラクター名: ガウマ･ファルホート

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男性	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	決して手放せない小物がある。		
経験点	0		魔物に襲われたことがある。		
			誰かを救ったことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17 + 1	3
		敏捷度	7			14	2
体	10	筋力	10			20	3
		生命力	7			17	2
心	4	知力	4			8	1
		精神力	5			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール	2H	20	1	2d+ 6	12	5	35										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

全力攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 仮面	それは呪われている。装備解除不可。口元は開くので食事は出来る。
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

トラブル
①駆け出し冒険者

森に出掛ければ魔物に襲われ、街で近道をしようとすれば人さらいの現場に居合わせる。
そんなトラブル体質の少年。
骨董品市場でデザインを気に入り、二束三文で購入した仮面が「偶然」呪われており、外せなくなり外す方法を見つけるために冒険に出た。
楽観主義で考えるより先に行動するたちでちょくちょく金欠(無一文)になる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟