

キャラクター名  
椿

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	サイケデリック	暗示	
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	24

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
あきなお	依存	3 ①②③④⑤	
リード(たからもの)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		ファム・ファタル(癒し)		オート	なし	効果参照	他の戦士からの、自身に対する対話判定の出目+1
メインクラス		DONT TOUCH(虚空の玉座)		オート	なし	自身	同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」を無効化してよい
サブクラス		DIE(破壊の渦)		ラピッド	効果参照	効果参照	第1ターン終了まで使用不可。コストの代わりに、発狂していない未練全てに狂気点1点を加える。舞台上の全存在はパーツを4つ選り、暴走させるシキオンは全滅
メインクラス		STOP(運命歪曲)		ジャッジ	効果参照	0~3	自身を対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、任意の未練に狂気点1点を加える。判定の結果は判定値に開かず「失敗」となる
		MOVE(盤上の駒)		アクション	2	0~1	『完全解体』状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす(移動が妨害されても行動値は減少する)
		支配欲(背徳の悦び)		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする
		ORDER		ラピッド	効果参照	効果参照	このマニューバは「ラピッド」と「ジャッジ」、2つのタイミングで発動できる。正しいタイミングによって効果異なる。コストは効果によって異なる。各々の効果のコストは「その他」に記載
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		小柄(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		TALK(ボイスエフェクト)		ラピッド	2	0~2	対象の戦士1人と互いに対話判定を行ってよい
頭		FETCH(発勁)		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
				オート			
腕		鞭(こぶし)		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		リード(たからもの)		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練の一つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		魔性の少女(リフレックス)		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1