

キャラクター名
あきなお

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	24

初期配置	煉獄
最大行動値	8

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
樁	執着	3 ①②③④⑤	
首輪(たからもの)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		食い下がり(無茶)		オート	効果参照	自身	コストとして、自身は任意の基本パーツを1つ損傷する。行動・攻撃・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい
メインクラス		枯れ犬(捕食者)		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える
メインクラス		残飯処理(完全捕食)		オート	なし	0	自身が射撃の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ数(攻撃判定値-5)以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する(ただし、半オンには無効)
サブクラス		従属欲(背徳の悦び)		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする
		闘犬の心得(時計仕掛け)		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを1つ獲得する。このパーツは強化値に轉られず、修復することも可能である
		応急処置(暴食)		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つ修復する。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		みんなげどく		アクション	4	効果参照	舞台上にいる味方全員の「どく」「もうどく」状態を治す。
頭		首輪(たからもの)		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
頭		噛みつき(セイバートゥース)		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		機敏(けもみみ)		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		引っ掻き(かぎづめ)		アクション	2	0	肉弾攻撃2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		狂犬(スパイク)		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2(自分がダメージを与えた時のみ使用可)
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1