

キャラクター名
アトス・ラ・フェール

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	35
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	4890				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11	3		21	3
	敏捷度	10	1		18	3
体	筋力	12	2		21	3
	生命力	4	3		14	2
心	知力	12	4		23 + 2	4
	精神力	10	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
ソーサラー	5		
セージ	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	ボーナス
鋭い目	2120p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
マルチアクション	1-292p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	8	8
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧	ソフトレザー		
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	フェンサー	合計値	8
			3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 8	9	9	13										
魔剣ルーガルー	2H1H	10	-1	2d+ 7	10	9	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
33

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	ポーションインジェクター
背中	
右手	能力増強の腕輪
腰	
足	
その他	アルケミーキット

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
人狼の魔剣【ルーガルー】 ソードランクB 用法:1H 必筋:10 命中:-1 威力:10 追加D:+1 剣先が二股に分かれ、狼の顎のような刃を持つ魔剣。 所有者は満月の夜に人狼になることが出来ます。その間、本来のステータスや技能、戦闘特技はそのままに、筋力が+18になり、生命、精神抵抗に+2のボーナスを受けます。リカントの獣変貌とは異なり、言語も元来のものを操ることができ、さらにリカント語を話すことが出来るようになります。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
守護の魔鎧【ガードオーダー】 非金属鎧ランクB 回避:- 防護点:後述 騎士神サイアの特殊神聖魔法【オース】が常にかかっている。守護する対象は10秒(1ラウンド)ごとに決めることが出来る。防護点は守護する対象のレベルになる。	□□□□⑥ □□□□⑦ □□□□⑧ □□□□⑨ □□□□⑪ □□□□⑫ □□□□⑬ □□□□⑭ □□□□⑯

