

キャラクター名
カルティエ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	17
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	ステーシー	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
使用人	
物語	私は物語を作っていた。だれのためだったろう。知りもしない誰かのためだったかな。
料理	
生き残った	
復讐	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クレア	保護	3	①②③④⑤	
メアム	信頼	2	①②③④⑤	
キラエ	憧憬	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
				オート			
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	ドール全員望む攻撃マニューバ1つをラピッドで使用できる。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身に受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		きらきらとしたうろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1