キャラクター名
レイ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	32
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	9	9	13	7	13	7
ボーナス	2	3	3	4	2	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	4	3	6	3	6	2

HP	33
MP	49
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	3	0	6	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	3	0	6	6	7 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 7	所持金： 200	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に最大MP+5								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象のHPを[3D+CL*3]点回復								
インボーク	1	6	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象の回避判定+1D								
アースバレット	1	6	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	20m	単体	魔術判定		
効果： 地属性魔法 [2D+5] ダメージを与えた場合[スリップ]付与								
マジックブラスト	1	4	ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ	-	自身	自動成功		
効果： 「対象：単体」の「タイミング：メジャーアクション」の魔術を「対象：範囲（選択）」に変更する								
クイックヒール	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ		自身	自動成功		
効果： このスキルとヒールを同時に使用すると「行動済み」にならない 1シーンに1回使用可能								
ホーリーウエポン	2	4	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象の物理攻撃のダメージに+[SL*3]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								