キャラクター名: カルラ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	「冒険に誘われたことがある」		
経験点	640		「監禁されたことがある」		
			「異種族の街で育った」		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	6			12	2
体	6	筋力	11			17 + 1	3
		生命力	8	1		15	2
心	9	知力	7	1		17 + 1	3
		精神力	11			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
フェアリーテイマー	3		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	3	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 3	10	4	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

矢束x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 928 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
レーゼルドーン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳	宝石(白)	ムーンストーンをピアスに加工(右)
顔		
首	マフラー	
背中		
右手	剛力の指輪	薬指
腰	矢筒	
足		
その他	知性の指輪	左中指

装備品		説明
左手	宝石ケース	火、風、土、水収納。
	矢筒	

その他メモ

「うん、私、あなたみたいに冒険してみたい！」

子供の頃奴隷として監禁されていたため異種族(蛮族)の街で育ったが、冒険者に救出されなんとか脱出することができた。
その後その冒険者に拾われ生活していた。森に近い場所で生活していたため妖精と友達になっていくことになる。
本名を忘れてしまったため育ての親から「カルラ(自由な者)」という名前をもらう。
ある日育ての親に「冒険に出てみないか」と誘われ、助けてくれた冒険者に憧れてその道に進む事を決意。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟