

キャラクター名
ナターシャ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15才
メインクラス	ロマネスク	暗示	絶望
サブクラス	バロック	寵愛点	27

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
ゲーム	チェスが得意だった
優等生	みんなの規範でいいわけではない。誰からもそう期待された記憶。あなたには答える義務があった。だから、あなたは期待通りに努力して、期待通りに生きて、生きて……きっと期待通りに死んだ。はずだ。
機械化義肢	人間の手足や体を機械化する技術がかつて研究されていた。自分の身体に施されているものも、それと似たようなものなのだろうか？
サーカス	過去に見たことがある。きらびやかな世界、わくわくする舞台、にぎやかな客席。今見ているこの場所とはあまりにもかけ離れている。
死体の山	目の前でバババと人が倒れ、倒れながら死んでいく。見えない敵で撃たれたように、あなたは一人、ぼんやりとそれを見ている。やがて、保護隊を連れて戻ってきた。それから……それから、何があったのだろうか？
前日譚	青い空、白い雲、さわやかな風が吹く午後。華奢な腕、ひ弱な脚、変異や改造のない体。きっと幸せだった日常は、これからも続くはずで。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アミー	対抗	3 ①②③④⑤	
バディ	対抗	3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		予測(先読み)		アクション	1	0-1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)にする
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3パーツ取得
メインクラス		かかったわね(狂った歯車)		オート	なし	自身	あなたがいるエリアで、いずれかの敵が大失敗した際、その結果によって発生するダメージを1点上昇させてよい
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで攻撃判定-1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異3パーツ取得
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
頭		本気(アドレナリン)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		そこはダメ(エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを追加で損傷しなくてはならない。
頭		天才(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		美しさは罪(エンバミング)		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい
頭		ロザリオ(アクセサリー)		オート	なし	なし	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ハイスペック(アームバイス)		ジャッジ	1	0	支援2 or 妨害2
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		ドキドキ(しんぞう)		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		後光(つめたいひかり)		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまでホラー・レゾナンスはあなた以外への攻撃判定-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1