キャラクター名: ファイ

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	600				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	5			16 + 2	3
		敏捷度	5	1		17 + 1	3
体	7	筋力	10			17	2
		生命力	7			14	2
心	7	知力	11			18	3
		精神力	2			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
スカウト	7		
レンジャー	9		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	踏みつけ	1-282p
投げ攻撃	225 p	頑強	1-279p
カウンター	2120p	命中強化	2-230p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
投げ強化	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
ヒールスプレー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	12	12	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		13	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナを吸うイージーグリップ+1 魔法の武器　アビス(命中+1)(魔法や練技の消費MP+1)	2H	1	3	2d+ 16	12	13	10										
ハードキッカー+1 グラップラー専用。キックを強化。　魔法の武器	1H#	15		2d+ 13	11	13	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 13	0

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中　ｽﾏﾙﾃｨｴの風切布	1Rの間、命中＆回避+2
右手　ｽﾏﾙﾃｨｴの器用の腕輪	
腰	
足	
その他　器用の指輪	

装備品	説明
左手　敏捷の指輪	

その他メモ

【チャットパレットの作成用】

1d+4　薬師道具セット
K10[13]$10+8　救命草
K0[13]$10+8　魔香草
K20[13]$10+8　ヒーリングポーション

■能力値
//器用=3
//敏捷=3
//筋力=3

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ファイ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
緑のマテリアルカードSx10	○□□○□□
アビスx4	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□
魔晶石10	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□