キャラクター名: ラシン・ロゥローア

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	9			16	2
体	15	筋力	6			21	3
		生命力	2	1		18	3
心	8	知力	8			16	2
		精神力	2			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		3	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H	13		2d+ 3	10	4	23										
ブロードソード	1H	15	1	2d+ 4	10	5	15										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
水袋	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -4280 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 3	5

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 3

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

戦闘特技

魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
辺境の言葉	○	○

装備品		説明
頭		
耳	ピアス	宝石を加工
顔		
首	首飾り	宝石を加工
背中		
右手		
腰	ベルト	宝石を加工
足		
その他		

装備品		説明
左手	指輪	宝石を加工

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

*辺境生まれの闘技場育ち、妖精どもとは大体友達

ラシン・ロゥローアはテラスティア大陸の奥地、とある辺境の村に生まれた。
迷信深く、古くからの伝統を墨守するこの村には、頭に角が生えた子供は村を守る戦士となるという掟があった。
人間の両親からナイトメアとして生まれた彼は，その宿命のもと、村の期待を背負って戦士としての
修行を積むが、間もなく村を襲った盗賊団によって誘拐されてしまう。
その後、盗賊団の経営する闘技場で剣奴として酷使される日々を送った。
しかし、ある日、盗賊団の掃討を請け負った冒険者たちによって闘技場は解放され、ラシンは晴れて自由の身となる。
冒険者たちの強さに感銘を受けた彼は、あえて故郷には戻らず、自らも冒険者として身を立てる道を選んだ。

・魔法戦士。両手剣＋魔力撃で火力は高く、敵の後衛も叩けるが、防御力は前衛にしては頼りない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟