

キャラクター名
ルカ=グラージェス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	騎手	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	9	経歴	臨死体験をしたことがある		
経験点	960		予知夢をみたことがある 大きな遺跡を発見したことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9		6	25	4
体	13	敏捷度	11		2	23	3
		筋力	6		3	22 + 2	4
心	7	生命力	6		1	20	3
		知力	10	1	5	23	3
		精神力	11	1	3	22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
コンジャラー	7		
エンハンサー	2		
ライダー	7		
デーモンルーラー	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
魔力撃	1-292p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
マルチアクション	1-292p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
ドラゴン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キヤッツ	
ビートル	
HP強化	
高所攻撃	
探索指令	
騎獣強化	
人馬一体	
姿勢堅持	
特殊能力解放	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 64 /合計 64	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	9	13	12	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	プレートアーマー		17	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター	合計値	11	8	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレイヴ	2H	28		2d+ 13	11	16	48										
振って攻撃するときのデータ				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
どらごん	○□□○□□
ウインドコート	○□□○□□
召異の刺青	○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□

保存食(1週間)	○□□○□□
着替えや服等	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□
所持金	7010
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+ 11	8	62

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10/×	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 12	46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	10			
召異魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳 石人の耳飾り	防護1点 敏捷-6
顔 アイソアーマスク	防護+1
首 地割斧アイゾワール	1日1回補助動作で10点の力場を得る。攻撃防御に使用可。
背中 セービングマント	回避・生命・精神抵抗失敗した場合の魔法ダメージ-4
右手 大きな手袋	必要筋力+5の武器・盾を持つことができる
腰 ブラックベルト	
足	
その他スマルティエの剛力の腕輪	

装備品	説明
左手 大きな手袋	

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由:奈落を滅ぼすため	○□□□⑤
物心ついた時にはドラゴンのアイビーと2人きりであり、山や魔動死骸区の中で暮らしてきた。 ナイトメアである自分と、本来であれば討伐対象にされてもおかしくないドラゴンであるアイビーが安心して暮らせる場所を作る為には、冒険者になって誰も文句が言えないくらい強くなれば(役に立てることの証明をすれば)いいのでは?と思って冒険者になる。 土属性の攻撃を食らった時に大きく焼けたために「人間生まれ」であることが発覚した。	○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
名前は自分が包まれていたらしい布に書いてあったものであり、親がつけたものなのか、布の元持ち主のものなのかは分からないが、それを名乗って暮らしている。	
騎獣:ドラゴンインファントのアイビー。黒い毛並みの獣のような竜。	○□□□㉖ ○□□□㉗