

キャラクター名 ヴィル プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	38
冒険者Lv	15	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	8680		体に傷跡がある 敵対するものがない		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	24		42 + 1	7	ファイター	13	ライダー	1
体	6	敏捷度	11	18		38 + 1	6	フェンサー	15		
		筋力	12	19		37	6	スカウト	12		
心	6	生命力	5	12		23	3	レンジャー	7		
		知力	8	3		17	2	エンハンサー	10		
		精神力	5	18		29	4	アルケミスト	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p	必殺攻撃	1-288p
バトルマスター	3143p	命中強化	2-230p
トレジャーハント	2120p	なぎ払い	1-288p
ファストアクション	2123p	武器の達人	3-212p
影走り	2120p	練体の極意	2-231p
トレジャーマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
斬り返し	1-286p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	パークメイル
マッスルベアー	イニシアティブブースト
メディテーション	エンサイクロペディア
アンチボディ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
ケンタウロスレッグ	
ストロングブラッド	
ビートルスキン	
ジプロフェシー	
タンデム	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	20	19	19
グラブラー	0			
フェンサー	15	22	21	21
シューター	0			

鎧と盾		必要値			
鎧	ハードレザー+1	ランク	筋力	回避力	防護点
盾			13		5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	21	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハイペリオン	2H片	20	1	2d+ 25	9	27	50										
刀仕様。その刀身には黒龍が刻まれている																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	39	117	2d+ 21	5	83

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	3/X	2d+	18	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	ラル=ヴェイネの金環
顔	勇者の証 (技)
首	幸運のお守り
背中	サーマルマント
右手	巧みの指輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	俊足の指輪

装備品	説明
左手	魔籠手
	流派装備

<p>— その他メモ —</p> <p>お前が俺の盾となってくれたように、俺もお前の剣となる。</p> <p>見た目は20代半ばの剣士。 自らを律し磨き上げた剣の腕前は、文字通り剣聖と呼ばれるにふさわしく、かつては誰もが知る英雄であつたらしい。 しかしその実態は魔神の使徒カイロンに殺され、未練と共にこの地に縛られた、ダストウォーカーの一人である。 使徒カイロンの命に従い内乱を起こしたが敗退。記憶のない状態でかつての親友クラウに拾われ、諸国漫遊に付き合うことを決めた。</p> <p>旅の中で様々な仲間と出会い、流派取得と共に師匠と再会。刀身に刻まれた黒龍とともに、罪を背負って生きることを誓っている。 最近はおちゃめな面も出てきており、弟分のムームに呆れられることもしばしば。ただし、背中を押せる強さも同時に取り戻している。</p> <p>パーティにおいては広範囲を薙ぎ払う強力なアタッカーでもあるが、一旦戦場を離れるとメンバーの世話を焼くのが好きな一面もあり、</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
---	--

