

キャラクター名  
なーす

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別		年齢	5
冒険者Lv	6	経歴	お金に汚いかもなのは マナチャージクリスタルとか 装飾品が欲しいから・・・		
経験点	1410		移動治療院 (ポーシオンか弾を撃ち込むだけ)		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	4			9	1
	敏捷度	4	4		13	2
体	筋力	4			12	2
	生命力	8	3		19	3
心	知力	14	4		27	4
	精神力	8	3		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
マジテック	4		
レンジャー	5		
セージ	1		
ライダー	6		

戦闘特技		能力値	備考
治癒適性	2122p		p
精密射撃	1B30 p		p
スローイング	1B30 p		p
鷹の目	1B30 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
HP強化	
騎獣強化	
探索指令	
遠隔指示	
獅子奮迅	
特殊能力解放	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン+1	1H	1	1	2d+ 1	11	9											
射程10m、装填3 活性弾@3 k10+10@13				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	2	39
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 10/5	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	34	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	ヒーリングポーション 済み
背中 マギスフィア(大)	OP 3種入り
右手	
腰 スローワーベルト	ヒーリングポーション
足 パレットスリンガー	活性弾@4 弾丸@8
その他スローワーベルト	ヒーリングポーション 済み

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
ぼてた：基本能力は 割り振りますので 成長分だけ	□□□□⑤
ぼてた：16d	□□□□⑩
SwordWorld2.0 : (16D6) → 57[6,4,3,2,4,2,2,4,4,1,3,5,4,2,5,6] → 57	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉵
	□□□□㉺
	□□□□㉾

