

キャラクター名  
カリス・ユラ

— プレイヤー名 —————

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	一般人	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	20
<b>冒險者Lv</b>	2	<b>経歴</b> 育ての親に拾われた 同じ夢を何度も見てる 純潔である			
<b>経験点</b>	1190				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17+1	3
		敏捷度	8			15	2
体	7	筋力	12			19	3
		生命力	7			14	2
心	7	知力	10	1		18	3
		精神力	10			17	2

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	4	5

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ソフトレザー		7	-	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
スカウト用ツール	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
通常矢（12本）	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
徹甲矢（12本）	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	3	20
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0 / X	2d+	4	2d+ 4	2d+ 4	17

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 矢筒	
右手 巧みの指輪	
腰 矢筒	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

### その他メモ

自動失敗  
チェック

□□□□⑤  
□□□□□⑩  
□□□□□⑯  
□□□□□⑳  
□□□□□㉑  
□□□□□㉕  
□□□□□㉚  
□□□□□㉞