

キャラクター名
スタン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	空腹のあまり失神した		
経験点	500		空腹のあまり失神した 倒したい相手がいる		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度 8			15	2
		敏捷度 9			16	2
体	10	筋力 11			21	3
		生命力 8			18	3
心	4	知力 4			8	1
		精神力 4			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
セージ	1		

戦闘特技		
全力攻撃	1-286p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
魔動機文明語	<input type="radio"/>	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	必要			
					ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	2	4	4	5		15		5
グラブラー	0					8		1
フェンサー	0							
シューター	0							

その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 **ファイター** 合計値 4 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
ブロードソード	1H	15		2d+ 4	10	5	15																
				2d+																			
				2d+																			

一般装備品	(消耗チェック)	所持金	預金・借金
冒険者セット	<input type="radio"/>	140	G
	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/>		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	16 _m	48 _m	2d+ 4	6	24						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 2	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 3	8							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手			
腰			
足			
その他			

その他メモ

自動失敗
チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉑
 ㉒
 ㉓
 ㉔

名誉点 所持 0 /合計 0