

キャラクター名

ユガ＝ラージャ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	12
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	14		

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	2	3

減んだ世界	
パーティー	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ						
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程
頭		のうみそ		オート		2
頭		めだま		オート		1
頭		あご		アクション	2	0
腕		こぶし		アクション	2	0
腕		うで		ジャッジ	1	0
腕		かた		アクション	4	自身
胴		せぼね		アクション	1	自身
胴		はらわた		オート		
胴		はらわた		オート		
脚		ほね		アクション	3	自身
脚		ほね		アクション	3	自身
脚		あし		ジャッジ	1	0
				オート		
ポジション		衝動		オート	狂気1	自身
メインクラス		狂鬼		オート	-	自身
メインクラス		怪力		オート	-	自身
サブクラス		殺劇		オート	-	自身
脚		巨大な尻尾(にくむち)		オート	3	0-1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1
胴		しんぞう		オート	-	自身
頭		カンフー		オート	-	自身
頭		アドレナリン		オート	-	自身
頭		蛇の冠		オート		
頭		王者の紋章(エナジーチューブ)		オート	-	自身
ポジション		加速する狂気		オート	-	自身
ポジション		修羅		ジャッジ	-	自身
頭		アンテナ		オート	-	自身

1Tに1回、通常任意の未練に狂気点+1することでコストの代わりにしてよい

肉弾攻撃判定+1

肉弾&白兵攻撃ダメ+1

BPで同Cに他姉妹が攻撃した対象に攻撃する際、判定+1、ダメ+1

肉弾攻撃2+連撃1

支援2

最大行動値+1

最大行動値+1

最大行動値+1

最大行動値+2、破壊された場合、自身の基本パーツを1つ損傷する

発狂状態の未練がある場合、攻撃判定+1

未練に+1し、支援3(自分のみ)

1Tに1度、コストの代わりに加えられる未練を無効化できる。