キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ウロボロス	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	3	1	0			4
社会	3	0	0			3

HP	26
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
原初の白：限界突破	1							
効果：								
原初の黒：力の法則	3							
効果：								
コンセントレイト：ソラリス	2							
効果：								
さらなる力	1							
効果：								
狂戦士	3							
効果：								
力の霊水	2							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

触媒でイニシアチブに行動させる（力の法則使って侵蝕率稼ぐ）
自ターンにさらなる力で行動させる（狂戦士のオマケ付き）
すげ～～～味方の侵蝕率増えるけど5~6回行動させてボコせるしロイス守れるので問題なし　範囲アタッカーもいればつよい
さらなる力発動できるかどうかが不明すぎる

【成長案】
狂戦士のレベル上げ　RC伸ばす　原初の紫で妖精の手取る（さらなる力、味方の補助）
メモリー取る　充分強いからね‥‥‥