キャラクター名
うにあ

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	1	6	36 %
知	7	0	0	7	37 %
敏	13	0	0	13	43 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	29
MP	39
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	サンクチュアリ	1	12						
武器2	ムーンライト	1	10						
防具	戦闘用コート								4
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ドッグタグ								
アクセサリ	ハードグラス					4			
能力値＋ボーナス		16	0	8	36	4	8	13	0
アーツ									
その他									
総計(1)		17 %	12	8 %	36 %	10	8 %	13	4
総計(2)		17 %	10	8 %	36 %	10	8 %	13	4
総計(両)		18 %	22	8 %	36 %	10	8 %	13	4

所持品			
活動基本装備			

所持金： -6100　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
インテューション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 本来判定できない未知の事柄へも判定を要求できる。拒否されたら使用回数に数えない　シナリオ中[AL]回まで							
ヒドゥン	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 尾行や隠れ身に関する【速】判定に+[10xAL]%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							