キャラクター名: 天井

プレイヤー名:

種族		種族特徴			
生まれ		性別		年齢	
冒険者Lv	0	経歴			
経験点	72000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	0	器用度	0			0	0
		敏捷度	0			0	0
体	0	筋力	0			0	0
		生命力	0			0	0
心	0	知力	0			0	0
		精神力	0			0	0

技能	Lv.	技能	Lv.

戦闘特技

	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
0 m	0 m	0 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
0

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 0	2d+ 0

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

成長：12/9/6/5/4/3　能力値はポイント振り分け　http://www14.plala.or.jp/funyul/game/trpg/SW2/sw2_option.htm
ただし合計０ではなく合計＋３０までで作成できる
・正規軍：初期資金＋120000G　名誉点＋1000　初期アビスシャード0　　特記：アビス強化不可
オーダーメイド・妖精武器化・魔法武器化・銀製武器化・魔法の鎧化・防弾加工が無料
　国の正規軍で国から武具の支援を受けている。ただし、公的な立場からアビス強化は禁止されている。

・冒険者：初期資金＋150000G　名誉点＋1300　初期アビスシャード18　特記：可もなく不可もなく。
　依頼を受けて領土奪還作戦に参加した高名な冒険者。名誉もお金もあるんだよ！

・放浪者：初期資金＋100000G　名誉点＋700　　初期アビスシャード12　特記：アビスカースをダイス振らずに決定可。
　蛮族に奪われた領土でレジスタンスをしている放浪者。仲間達から託されたお金で領土を取り戻すために頑張ってる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟