

キャラクター名
ファリス＝フリークス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	♂	年齢	20
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	3	2	23	3
体	15	敏捷度	9	4		20 + 1	3
		筋力	6	5		26 + 2	4
		生命力	6	5		26	4
心	8	知力	7	2		17	2
		精神力	11	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
プリースト/ル＝ロウド	5		
スカウト	8		
エンハンサー	5		
ライダー	2		

戦闘特技		
タフネス	2122p	p
トレジャーハント	2120p	p
ファストアクション	2123p	p
全力攻撃	225 p	p
武器習熟/スピア	221 p	p
マルチアクション	2125p	p
防具習熟/金属鎧	222 p	p
全力攻撃II	2125p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
オウルビジョン	
リカバリィ	
遠隔指令	
チャージ	

名誉アイテム	点数
スカウト用ツール専用化	50
ブラックベルト専用化	50
名誉点所持 300 /合計 400	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	12	12	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点												
鎧	スチールガード						12							0				5								
盾																										
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																			1							
回避技能																	ファイター		合計値				12		7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	追加ダメージ				威力																											
				命中力	C値			3	4	5	6	7	8	9	10	11	12																		
				ダメージ	ダメージ	ダメージ	ダメージ	ダメージ	ダメージ	ダメージ	ダメージ	ダメージ	ダメージ	ダメージ	ダメージ	ダメージ	ダメージ	ダメージ																	
ノーマルランス	1H	20		2d+	12	10	14	30																											
				2d+																															
				2d+																															

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○○○○
専用スカウト用ツール	○○○○
聖印	○○○○
救命草x5	○○○○
魔香草x3	○○○○
5点魔晶石x5	○○○○

アンロックキーx2	○○○○		
騎乗証	○○○○		
保存食(二週間)	○○○○		
	○○○○		
	○○○○		
	○○○○		
所持金	-12970	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 12	7	70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	7			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4/X	2d+ 11	2d+ 13	2d+ 12	35

装備品	説明
頭 お気に入りの帽子	
耳	
顔	
首 薔薇のチョーカー	一度だけダメージ-2
背中	
右手 俊足の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 剛力の腕輪	

その他メモ		自動失敗チェック
クーリア生まれのナイトメア。元冒険者の人間の両親の元に生まれたが、両親共に健在で、家族仲も良い。顔に小さな角が生えているが、一応帽子で隠している。穢れ持ちだが妖精に好かれるのは、おそらく母親がフェアリーティマーだった為。15歳の時に、両親のような冒険者になろうと決意して旅に出る。天真爛漫で、なるようになる精神で気ままに暮らしている。		○○○○⑤
		○○○○⑩
		○○○○⑮
		○○○○⑳
		○○○○㉑
		○○○○㉒
		○○○○㉓
		○○○○㉔
		○○○○㉕