

キャラクター名 グラム(低レベルシンク) プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1180				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10	3		20 + 2	3	ファイター	7		
敏捷度	4	2		13	2	プリースト/炎武帝/グレンダール	6		
筋力	3	5		23 + 2	4	スカウト	3		
生命力	6	4		25	4	エンハンサー	3		
知力	11	2		21 + 2	3	アルケミスト	3		
精神力	8	1		17	2				

戦闘特技	消費	備考
タフネス	2122p	p
魔力撃	1-292p	p
防具習熟A/金属鎧	1-282p	p
マルチアクション	1-292p	p
防具習熟S/金属鎧	1-282p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	消費	備考
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
クリティカルレイ		
バークメール		
ヒールスプレー		

名誉アイテム	点数
冒険者ランク(ダガー)	20
冒険者ランク(レイピア)	30
冒険者ランク(ブロードソード)	50
冒険者ランク(グレートソード)	100
武器専用化(ツーハンドソード)	0
多機能ブラックベルト	0
冒険者ランク(フランベルジュ)	100
冒険者ランク(センチネル)	200
冒険者ランク(ハイペリオン)	200
専用装飾品(HP)	0
専用装飾品(MP)	
名誉点 所持 -700 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 フルメタルアーマー		17	-1	9
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	8	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツーハンドソード	2H	23	1	2d+ 12	9	12	33										
<small>ツーハンドソード、オーダーメイドは3、魔法の武器は1、アビス強化C値-1、アビスカース「喰る」感度-4</small>				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
マテカ緑Ax15	○□□○□□
マテカ金Ax10	○□□○□□

所持金	7823	G	預金・借金	G
-----	------	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	13	39	2d+ 8	13	63

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+ 5	2d+ 11	2d+ 9	37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	水晶の首飾り
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	多機能ブラックベルト
足	
	その他スマルティエの叡智の腕輪

装備品	説明
左手	スマルティエの宗匠の腕輪
	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕