

キャラクター名 プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

技	18	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	6		28 + 2	5				
	敏捷度	4	6		28 + 2	5	ソーサラー	1			
	6	筋力	7	5		18	3	マギテック	8		
生命力		7	7		20	3	スカウト	9			
心	3	知力	7	6		16 + 2	3	エンハンサー	3		
		精神力	7	4		14	2				

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
ターゲットィング	1-280p		p
牽制攻撃	1-286p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
射手の体術	2-227p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
			p
			p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
シャドウ語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	16	16	14

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		16	1	6
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	シューター	合計値	18	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 17	10	12											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間	○□□○□□
スカウト用のツール	○□□○□□
弾丸12発x10	○□□○□□
銀の弾丸50発x100	○□□○□□
魔晶石2点x60	○□□○□□

魔晶石3点x50	○□□○□□
魔晶石4点x40	○□□○□□
魔晶石5点x30	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 8550	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	30 _m	90 _m	2d+ 18	10	53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			
魔動機術	8	11			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 14	2d+ 14	2d+ 17	41

装備品	説明
頭	
耳	
顔	マギスフィア(小)
首	マギスフィア(小)
背中	マギスフィア(大)
右手	敏捷の腕輪
腰	バレットポーチ 24発(通常)
足	バレットポーチ 24発(銀)
その他	知力の腕輪

装備品	説明
左手	器用の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--