キャラクター名: アル・ジャンメール

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	薬師	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	家族から探されている		
経験点	0		高レベルの魔法をかけられたことがある		
			自分にそっくりな人を探している		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8			18	3
		敏捷度	7			17	2
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	10			15	2
心	11	知力	6			17	2
		精神力	8			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
プリースト/太陽神	2		
レンジャー	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	3	2

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルボウ 射程20m	2H	7		2d+ 4	10	2	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔香草	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 120 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 矢ずつ	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
聖印	
左手	

その他メモ

1っ各千金
小さい頃どこかの遺跡で大きな魔方陣の中で目覚めた。どうしてる自分がそんなところにいたのかなんて思い出すことができないどころか、それ以前に自分がどんなところでどんな両親にどんな風に育てられたのか全く思い出すことができない。ただ、目覚めたときに自分と同じ姿をした人がいたことだけが覚えていること。今は自分を拾ってくれた里親に育てられているが、いつかは本当の家族に会いたいと思っている。里親には人を助けることの大切さを教えてもらい、傷ついた人を見つけたらすぐ治療できるように心がけ、特訓している。貧しかった里親に恩返しするために旅をに出て稼いでいる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟